Exercicio 1

Crie um programa com uma combo para selecionar o nome de um personagem do jogo the last o us part 2 e mostrar características do jogo e uma foto do personagem

1 .Crie 1 botão para resultado para que mostre as características do personagem  
2. Crie 1 botão para Limpar tudo (para “reiniciar” o programa)  
3. Criar uma combo para colocar o nome do dos personagens de the last of us  
4. Adicionar características do personagem, o nome deles em azul escuro e imagem logo em baixo

Exercicio 2

Criar um programa na qual ele faz um pedido na pizzaria e mostra o valor da sua compra

1.coloque um input para colocar o nome do cliente (coloque um exemplo no placeholder)

2.coloque um outro input para endereço do cliente (coloque um exemplo no placeholder)

3.Criar uma combo para a bebida

4.Criar uma combo para o Sabor da pizza

5.Criar uma combo para o borda

6.Fazer um botão para mostrar o valor final da compra do usuário em verde e o seu nome em cor laranja e endereço em negrito sublinhado

7. Fazer um botão para que limpe todo os campos do site para um novo pedido